

MITTEILUNGSBLATT

DER

UNIVERSITÄT FÜR ANGEWANDTE KUNST WIEN

Studienjahr 2020/2021

Ausgegeben am 13. Juli 2021

Stück 31

- 113. STELLENAUSSCHREIBUNG: SENIOR SCIENTIST*IN FÜR DAS MASTERSTUDIUM „SOCIAL DESIGN- ARTS AS URBAN INNOVATION“
 - 114. STELLENAUSSCHREIBUNG: PROJEKTMITARBEITER*IN, PROJEKT "MORPHOPOLY. (...) DESIGN-SPIEL FÜR MORPHENDE STADT-MODELLE"
 - 115. STELLENAUSSCHREIBUNG: ADMINISTRATIVER SUPPORT, ABTEILUNG EXPERIMENTAL GAME CULTURES
 - 116. STELLENAUSSCHREIBUNG: SENIOR ARTIST, ABTEILUNG EXPERIMENTAL GAME CULTURES
 - 117. STELLENAUSSCHREIBUNG: UNIVERSITÄTSASSISTENT*IN, ABTEILUNG EXPERIMENTAL GAME CULTURES
-

113. STELLENAUSSCHREIBUNG: SENIOR SCIENTIST*IN FÜR DAS MASTERSTUDIUM „SOCIAL DESIGN- ARTS AS URBAN INNOVATION“

Die Universität für angewandte Kunst Wien sucht ab 15. September 2021 **eine*n Senior Scientist*in** (m/w/d, 30 Wochenstunden, befristet auf ein Jahr) für das Masterstudium „Social Design- Arts as Urban Innovation“.

Das Masterstudium Social Design hat zum Ziel, sich künstlerisch-forschend und projektorientiert mit Herausforderungen im Zusammenhang mit Urbanismus und allen damit verbundenen Fragestellungen auseinanderzusetzen.

Anstellungserfordernisse:

- Hochschulabschluss an der aktiven Schnittstelle zwischen Kunst und Kultur einerseits und Projektmanagement und Strategieentwicklung andererseits, sowie Erfahrung im Bereich der vielfältigen Herausforderungen des urbanen Raumes
- Arbeitserfahrung / Praxis, die interdisziplinäre Kompetenz erkennen lässt
- forschende Arbeitspraxis (Anschlussfähigkeit in Richtung künstlerische Forschung)

Qualifikationsprofil:

- Projekterfahrungen und Expertise in den Bereichen Social Design, Urbanismus, Kultur-, Medien- und Sozialwissenschaften. Hingewiesen wird auf das Curriculum: <http://socialdesign.ac.at/about>
- didaktische Fähigkeit zur Betreuung von Studierenden und Kompetenz in der Begleitung von Lern- und Lehrprozessen
- fachliche / künstlerische Kompetenz, Koordinationsfähigkeit, Teamfähigkeit, Transferqualitäten
- sprachliche Fähigkeiten der Vermittlung in Deutsch und Englisch

Aufgabenbereich:

- Inhaltliche Betreuung und Unterstützung der Studierenden
- Organisation und inhaltliche Erarbeitung der Projekte der Abteilung

Das monatliche Mindestentgelt für diese Verwendung beträgt derzeit € 2.228,63 brutto (14x jährlich) und kann sich eventuell auf Basis der kollektivvertraglichen Vorschriften durch die Anrechnung tätigkeitsspezifischer Vorerfahrungen erhöhen.

Bewerbungen sind bis 22. August 2021 (Einlangen an der Universität) unter Anschluss umfassender Unterlagen über die eigenen Arbeiten, sowie einer kurzen Zusammenfassung der persönlichen Vorstellungen von der Tätigkeit an die Abteilung Social Design, Universität für angewandte Kunst, Oskar-Kokoschka-Platz 2, A-1010 Wien, e-mail: stefan.wiltschegg@uni-ak.ac.at zu richten.

Die Universität für angewandte Kunst Wien strebt eine Erhöhung des Frauenanteils beim wissenschaftlichen und künstlerischen Personal an und fordert daher qualifizierte Frauen ausdrücklich zur Bewerbung auf. Bei gleicher Qualifikation werden Frauen vorrangig aufgenommen.

Die Universität für angewandte Kunst Wien steht für Chancengleichheit und Diversität und freut sich über Bewerbungen von Menschen aus unterschiedlichen Lebenskontexten, insbesondere auch Menschen mit Behinderung.

Es besteht kein Anspruch auf Abgeltung von Reise- und Aufenthaltskosten.

114. STELLENAUSSCHREIBUNG: PROJEKTMITARBEITER*IN, PROJEKT "MORPHOPOLY. (...) DESIGN-SPIEL FÜR MORPHENDE STADT-MODELLE"

Die Universität für angewandte Kunst Wien schreibt eine Stelle im FWF-geförderten Projekt "MorphoPoly. (...) Design-Spiel für morphende Stadt-Modelle" (Prae Doc, m/w/d, 10 Wochenstunden, befristet von 01.09.2021 – 31.08.2022, Verlängerung um ein weiteres Jahr möglich) an der Abteilung Social Design aus.

Anstellungserfordernisse:

- Erfahrung mit Projekten im Bereich "Artistic Research" an der Angewandten bzw. ähnliche Projekte im Bereich Kultur-Management mit den Aspekten Medien, Theorie und performativen Aktivitäten

- Grundkenntnisse in Rechnungswesen und Event-Management
- Sehr gute Deutsch- und Englischkenntnisse
- Teamfähigkeit und Stress-Resistenz
- Freude an der Arbeit mit Kindern (da das Projekt u.a. mit Kindern arbeitet)

Aufgabengebiete:

Assistierende Unterstützung bei der Konzeption, Durchführung und Abwicklung der Forschungsaktivitäten (Workshops, Ausstellungen, Kommunikation mit den Beteiligten, Werkverträge, Dokumentation etc.)

Einzureichende Unterlagen:

- Abschlusszeugnisse
- Motivationsschreiben
- Lebenslauf

Das monatliche Mindestentgelt für diese Verwendung beträgt derzeit € 745,86 brutto (14x jährlich) und kann sich eventuell auf Basis der kollektivvertraglichen Vorschriften durch die Anrechnung tätigkeitsspezifischer Vorerfahrungen erhöhen.

Qualifizierte Interessent/innen richten ihre schriftliche Bewerbung mit sachdienlichen Unterlagen bis 29. Juli 2021 an die Abteilung Social Design, email: katzakra@gmail.com

Die Universität für angewandte Kunst Wien strebt eine Erhöhung des Frauenanteils beim wissenschaftlichen und künstlerischen Personal an und fordert daher qualifizierte Frauen ausdrücklich zur Bewerbung auf. Bei gleicher Qualifikation werden Frauen vorrangig aufgenommen.

Die Universität für angewandte Kunst Wien steht für Chancengleichheit und Diversität und freut sich über Bewerbungen von Menschen aus unterschiedlichen Lebenskontexten, insbesondere auch Menschen mit Behinderung.

Es besteht kein Anspruch auf Abgeltung von Reise- und Aufenthaltskosten.

115. STELLENAUSSCHREIBUNG: ADMINISTRATIVER SUPPORT, ABTEILUNG EXPERIMENTAL GAME CULTURES

Die Universität für angewandte Kunst Wien sucht ab 1. Oktober 2021 **eine*n administrativen Support** (m/w/d, 20 Wochenstunden, befristet bis 30.06.2026) für das Sekretariat in der Abteilung Experimental Game Cultures.

Mit Wintersemester 2021 wird die neue Abteilung Experimental Game Cultures eingerichtet. Die Abteilung erschließt in Forschung und Lehre Games und Kunst, Spiel als Kulturtechnik, die Entwicklung von Spielkonzepten zur experimentellen Erprobung und subjektiven Erfahrung alternativer Möglichkeiten von Welt, um Wege zu neuen Formen von zukünftiger Gesellschaft, Politik und empathischem Zusammenleben zu entwickeln. Im Experimental Game Cultures Bereich widmen wir uns disziplinenübergreifenden Zukunftsfeldern, sind international ausgerichtet und stellen uns der Auseinandersetzung mit dringenden Fragen unserer Zeit.

Gesucht wird eine engagierte administrative Kraft, die eng mit der Abteilungsleiterin Margarete Jahrmann zusammenarbeitet, die Mindsets/Arbeitsweise der Game-Kultur kennt und künstlerischen Strukturen gegenüber erfahren und offen ist.

Wir bieten Gestaltungsspielraum im Aufbau der Arbeitsstrukturen. Hinsichtlich Organisation/Projektmanagement der Abteilung streben wir agile Methoden/agiles Projektmanagement an.

Anforderungsprofil:

- Matura, Erfahrung und Fachkompetenz in Kunst-Management und Veranstaltungsorganisation sowie Öffentlichkeitsarbeit/ viral art-marketing
- Fähigkeit zur eigenständigen Recherche
- Ausgewiesene Kenntnisse in Social Media Design, PR und Kommunikation
- Erfahrung im Bereich des internationalen und nationalen Projekt- und Kulturmanagement
- Sehr gute Englischkenntnisse in Wort und Schrift
- Nachgewiesene Koordinations- und Teamfähigkeit
- Fähigkeit zur organisatorischen Betreuung von Studierenden

Das monatliche Mindestentgelt für diese Verwendung beträgt derzeit € 1.073,65 brutto (14x jährlich) und kann sich eventuell auf Basis der kollektivvertraglichen Vorschriften durch die Anrechnung tätigkeitsspezifischer Vorerfahrungen erhöhen.

Schriftliche Bewerbungen mit Lebenslauf richten Sie bitte bis 13. August 2021 an den Bereich Experimental Game Cultures der Universität für angewandte Kunst Wien, Oskar-Kokoschka-Platz 2, 1010 Wien, E-Mail: margarete.jahrmann@uni-ak.ac.at

Die Universität für angewandte Kunst Wien steht für Chancengleichheit und Diversität und freut sich über Bewerbungen von Menschen aus unterschiedlichen Lebenskontexten, insbesondere auch Menschen mit Behinderung.

Es besteht kein Anspruch auf Abgeltung von Reise- und Aufenthaltskosten.

116. STELLENAUSSCHREIBUNG: SENIOR ARTIST, ABTEILUNG EXPERIMENTAL GAME CULTURES

Die Universität für Angewandte Kunst Wien sucht ab 1. Oktober 2021 eine*n Senior Artist (m/w/d, 20 Wochenstunden, befristet bis 30.6.2023 – mit der Option auf Verlängerung bis 30.6.2026) für die neue Abteilung Experimental Game Cultures.

Im neu aufzubauenden Bereich widmen wir uns disziplinenübergreifenden Zukunftsfeldern, sind international ausgerichtet und stellen uns der Auseinandersetzung mit dringenden Fragen unserer Zeit innerhalb dieses Bereichs.

Die Zusammenarbeit mit der Leiterin Margarete Jahrmann beim Aufbau der Abteilung *und bei der Erarbeitung der* Prinzipien des freien, experimentellen und künstlerischen Game Designs, der Kunst im Spiel und der Gestaltung von Game Mechaniken, die auf gesellschaftliche Zusammenhänge rückwirken: "We aim to introduce game changer concepts through play!"

Anstellungsvoraussetzung:

- Hochschul-Abschluss, Erfahrung und Fachkompetenz in Kunst, Programmierung und Gestaltung von experimentellen Spielen, Games Kultur und Forschung mit „Ludic methods“
- Projektentwicklung und -koordination
- Berufliche Erfahrung / Praxis, die experimentelle Games und Kultur Kompetenz nachweist
- Forschungsbasierte Arbeitspraxis und -erfahrung

Gewünschtes Profil:

- Theoretische und praktische Fachkompetenz in den Bereichen Kunst, Kultur, Games und Game Studies/ experimentelle Spielforschung
- Kenntnisse in Game Engines, Creative Coding (Processing / C#), AR/VR und Hardware/ Interfaces
- Didaktische Fähigkeiten zwecks Betreuung von Studierenden
- Künstlerische Fähigkeiten, Koordinierungskompetenz, Teamarbeitsfähigkeit
- Erfahrung in künstlerisch-wissenschaftlicher Forschung
- Sprachkenntnisse um auf Deutsch und Englisch unterrichten zu können

Verantwortungsbereich:

- Mitwirkung bei der Entwicklung des Angebots im Zentralen Künstlerischen Fach
- Unterstützung und Anleitung von Studierenden
- Selbständige Abhaltung von Lehrveranstaltungen
- Koordinierungstätigkeiten
- Organisation und inhaltliche Verarbeitung der Abteilungsprojekte
- Durchführung selbstständiger Forschung

Das monatliche Mindestentgelt für diese Verwendung beträgt derzeit € 1.485,75 brutto (14x jährlich) und kann sich eventuell auf Basis der kollektivvertraglichen Vorschriften durch die Anrechnung tätigkeitsspezifischer Vorerfahrungen erhöhen.

Qualifizierte Interessent/innen richten ihre schriftliche Bewerbung mit Portfolio, Game Examples und andere Unterlagen in Deutsch oder Englisch bis 13. August 2021 an: margarete.jahrmann@uni-ak.ac.at

Die Universität strebt eine Erhöhung des Frauenanteils beim wissenschaftlichen und künstlerischen Personal an und fordert daher qualifizierte Frauen ausdrücklich zur Bewerbung auf. Frauen werden bei gleicher Qualifikation bevorzugt aufgenommen.

Die Universität für angewandte Kunst Wien steht für Chancengleichheit und Diversität und freut sich über Bewerbungen von Menschen aus unterschiedlichen Lebenskontexten, insbesondere auch Menschen mit Behinderung.

Es besteht kein Anspruch auf Abgeltung von Reise- und Aufenthaltskosten.

117. STELLENAUSSCHREIBUNG: UNIVERSITÄTSASSISTENT*IN, ABTEILUNG EXPERIMENTAL GAME CULTURES

Die Universität für angewandte Kunst Wien sucht ab 1. Oktober 2021 eine*n Universitätsassistent*in (m/w/d, 20 Wochenstunden, befristet bis 30.6.2023 – mit der Option auf Verlängerung bis 30.6.2026) für die neue Abteilung Experimental Game Cultures.

Mit Wintersemester 2021 wird die neue Abteilung Experimental Game Cultures eingerichtet. Die Abteilung erschließt in Forschung und Lehre Games und Kunst, Spiel als Kulturtechnik, experimentelle Erprobung und subjektive Erfahrung alternativer Möglichkeiten, um Wege zu neuen Formen von zukünftiger Gesellschaft, Politik und empathischem Zusammenleben zu entwickeln — und mit der wunderbaren Ambiguität des Spiels die globalen Herausforderungen unserer Zeit anzugehen. Im Experimental Game Cultures Bereich widmen wir uns disziplinenübergreifenden Zukunftsfeldern, sind international ausgerichtet und stellen uns der Auseinandersetzung mit dringenden Fragen unserer Zeit.

Erwartet werden die Bereitschaft zur Mitwirkung am Aufbau der Abteilung und bei der Erarbeitung der Prinzipien des freien, experimentellen und künstlerischen Game Designs, der Kunst im Spiel und der Gestaltung von Game Mechaniken, die auf gesellschaftliche Zusammenhänge rückwirken: "We aim to introduce game changer concepts through play."

Anforderungsprofil:

- Hochschul-Abschluss, Erfahrung und Fachkompetenz in Kunst, Programmierung und Gestaltung von experimentellen Spielen und künstlerischer Forschung mit „Ludic methods“
- Ausgewiesene Kenntnisse in 3D Modeling, C# Game Programming + Unity3D, Paper/Digital Prototyping, Arduino/ experimental Exhibition Interfaces, VR/AR/ Multiplayer game development.
- Erfahrung in künstlerischen Forschungsprojekten
- Künstlerische oder wissenschaftliche Publikationen
- sehr gute Deutsch und Englischkenntnisse

Aufgabengebiet:

- Aktive Beteiligung an Abteilungsaufbau, -organisation und Administration
- Künstlerische Mitwirkung an Forschung und prototypischer Entwicklung experimenteller Games und Gamestudies
- Unterstützung bei der Erstellung von Publikationen und Veröffentlichungen/ Ausstellungen
- Social Media Mitwirkung und Öffentlichkeitsarbeit
- Mitwirkung in der Lehre
- Betreuung der Studierenden

Das monatliche Mindestentgelt für diese Verwendung beträgt derzeit € 1.485,75 brutto (14x jährlich) und kann sich eventuell auf Basis der kollektivvertraglichen Vorschriften durch die Anrechnung tätigkeitsspezifischer Vorerfahrungen erhöhen.

Qualifizierte Interessent/innen richten ihre schriftliche Bewerbung mit Portfolio, Game Examples und andere Unterlagen in Deutsch oder Englisch bis 13. August 2021 an: margarete.jahrmann@uni-ak.ac.at

Die Universität strebt eine Erhöhung des Frauenanteils beim wissenschaftlichen und künstlerischen Personal an und fordert daher qualifizierte Frauen ausdrücklich zur Bewerbung auf. Frauen werden bei gleicher Qualifikation bevorzugt aufgenommen.

Die Universität für angewandte Kunst Wien steht für Chancengleichheit und Diversität und freut sich über Bewerbungen von Menschen aus unterschiedlichen Lebenskontexten, insbesondere auch Menschen mit Behinderung.

Es besteht kein Anspruch auf Abgeltung von Reise- und Aufenthaltskosten.

Der Rektor
Dr. Gerald Bast

Impressum

Medieninhaberin, Herausgeberin und Herstellerin:

Universität für angewandte Kunst Wien

Oskar-Kokoschka-Platz 2, 1010 Wien

<https://www.dieangewandte.at/mitteilungsblaetter>

Redaktion:

Mag. Zekija Ahmetovic, Rechtsabteilung

Tel.: +43 1 711 33 - 2052

mitteilungsblatt@uni-ak.ac.at